

Le Réseau régional

pour l'éducation à l'environnement
et le développement durable

Fiche Ressource

Les jeux sérieux (Serious Games)/EEDD

Le jeu sérieux (ou jeu épistémique, «serious game») est un outil pédagogique qui associe les formes ludiques du jeu avec l'intention d'apprentissage et d'enseignement. Le jeu sérieux dépasse largement la dimension du divertissement, il est en quelque sorte une déclinaison utile du jeu vidéo au service des enseignants. Le jeu sérieux peut prendre la forme de jeux de société, de jeux de rôle et depuis ces dernières années de jeux vidéos interactifs.

La ludification (en anglais gamification) consiste à transposer les mécaniques du jeu dans un domaine non-ludique. La vocation d'un jeu sérieux est d'inviter l'utilisateur à interagir avec une application informatique dont l'intention est de combiner à la fois des aspects d'enseignement, d'apprentissage, d'entraînement, de communication ou d'information, avec des ressorts ludiques issus du jeu vidéo.
(Définition de Julian Alvarez : <http://www.ludoscience.com/FR/6-Julian-Alvarez.html>).

Cette fiche ressource recense de manière non exhaustive, les différents jeux sérieux accessibles en ligne, ou en téléchargement (hors application smartphone), permettant la mise en œuvre d'actions d'éducation à l'environnement et de développement durable. Notre volonté est de proposer à travers cette fiche des jeux sérieux interactifs libres d'accès (gratuits) afin de permettre tout à chacun de les utiliser.

Ces outils peuvent être utilisés dans un contexte scolaire, péri-scolaire ou non scolaire.

Eau et milieux aquatique : gestion des ressources en eau

« L'eau dans tous ses états »

Un jeu éducatif, accessible en ligne comportant des animations ludiques et des jeux pour connaître l'eau et son cycle au travers des différents changements d'état de l'eau : solide, liquide et gazeux.

Niveaux concernés : Ecole primaire

Site internet: <https://education.francetv.fr/matiere/decouverte-des-sciences/ce1/jeu/l-eau-dans-tous-ses-etats>

Réalisé par France TV éducation



« L'eau, une ressource vitale »

Un jeu sérieux dans une situation déterminée de région (par exemple : avec peu d'eau, de précipitations faibles et une rivière principal fortement polluée) avec trois modules (pollution de l'eau, accès à l'eau potable, partage de l'eau) , à l'échelle d'un village ou d'un pays et une banque des données autour de la géopolitique de cet élément naturel (on choisit et on clique sur un mot clé pour y accéder).

Niveaux concernés : Secondaire

Site internet: <https://education.francetv.fr/matiere/developpement-durable/cinquieme/jeu/l-eau-une-ressource-vitale-a-protéger-et-a-partager>

Réalisé par France TV éducation



« Polu Palo »

Un jeu éducatif, à télécharger gratuitement qui aborde de manière ludique et vivante, la notion de citoyenneté appliquée à la préservation des ressources en eau. Il permet de découvrir les différents acteurs de l'eau et de se familiariser avec les mécanismes de la gestion de l'eau.

Dans ce jeu, les élèves sont confrontés à deux situations délicates qui affectent une commune : une pollution de la rivière et une sécheresse.

On leur confie des missions qui les conduisent à participer activement à la résolution de ces crises

Niveaux concernés : Cycle 3

Site internet: <http://www.eau-seine-normandie.fr/index.php/enseignants%26formateurs/outils-pedagogiques/mission-polu-palo-multimedia>

Réalisé par Agence de l'Eau Seine et Normandie



« Haya, l'eau c'est la vie »

Un jeu éducatif, accessible en ligne qui consiste à gérer les ressources en eau et en énergie dans le désert.

Niveaux concernés : Ecole primaire jusqu'à la cinquième

Site internet: <http://www.kailis-design.net/haya/index.html>

Réalisé par Kailis Design



« Le défi d'Hector »

Un jeu interactif, accessible en ligne qui propose de découvrir les gestes éco-citoyens pour protéger l'eau et l'environnement.

Niveaux concernés : CM1 à 5ème

Site internet: <http://www.eau-rhin-meuse.fr/hector/index2.htm>

Réalisé par Agence de l'eau Rhin-Meuse



« Une journée au fil de l'eau »

Un jeu vidéo, accessible en ligne ou téléchargeable, dans lesquels les enfants doivent aider Clara et Noé à bien s'hydrater tout au long de la journée à la maison, à l'école et au sport.

Pour les parents, un ensemble de fiches pratiques avec des conseils pour identifier les bons gestes à adopter à la maison, au jardin ou en vacances.

Pour les professeurs des écoles, un ensemble de fiches pédagogiques pour les aider à bâtir des séquences en lien avec l'eau et le programme scolaire de cycle 3.

Niveaux concernés : Enseignement primaire de 6 à 11ans

Site internet: https://www.inc-conso.fr/clara_noe/index.html

Réalisé par institut national de la consommation



«Le cycle de l'eau»

Ressource en eau - science

Un jeu sérieux, accessible en ligne sur le thème du cycle de l'eau et se compose d'une suite d'animation et de quiz pour tester ses connaissances.

Niveaux concernés : Cycle 3 et collège

Site internet: <http://www.meteo.fr/meteonet/jeunesse/cycleau/>

Réalisé par Meteo France



«Aqua city game»

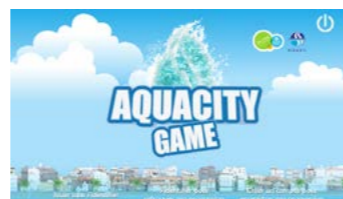
Gestion des ressources en eau -

Un jeu interactif, accessible en ligne sur le thème de la gestion du service public en eau. Jouez le rôle d'un gestionnaire du service de l'eau du bassin cannois. Votre mission consiste à gérer l'approvisionnement, le transport et la fourniture d'eau au robinet en tenant compte des risques affectant l'environnement et les ressources en eau (pollution, incendies, inondations, sécheresses, changements climatiques...).

Niveaux concernés : Grand public

Site internet: <http://aquacitygame.fr/jouer/>

Conçu et développé par Interactive 4D pour le SICASIL et Lyonnaise des Eaux



«Les maîtres de l'eau»

Gestion des ressources en eau

Un jeu sérieux, accessible en ligne dont le but est d'informer et sensibiliser les habitants de Paris sur la qualité de l'eau potable.

Le serious game « Les Maîtres de l'Eau » propose au joueur d'effectuer six missions afin d'acquérir certaines connaissances sur le cycle de l'eau dans la ville lumière et connaître les différentes étapes de son parcours.

Niveaux concernés : Grand public

Site internet: <http://www.eau.paris/>

Conçu et développé par KTM avance pour EAU de PARIS



« SOS Mission Eau»

Gestion des ressources en eau -

Un jeu sérieux, accessible en ligne a pour objectif d'expliquer le rôle du SEDIF au jeune public et de le sensibiliser aux enjeux du traitement et la distribution de l'eau potable

Niveaux concernés : 7-11ans, Cycle 3, péri-scolaires

Site internet: <http://www.eau.paris/>

Conçu pour le Syndicat des Eaux d'Ile de France (SEDIF)

