

Le Réseau régional pour l'éducation à l'environnement et le développement durable

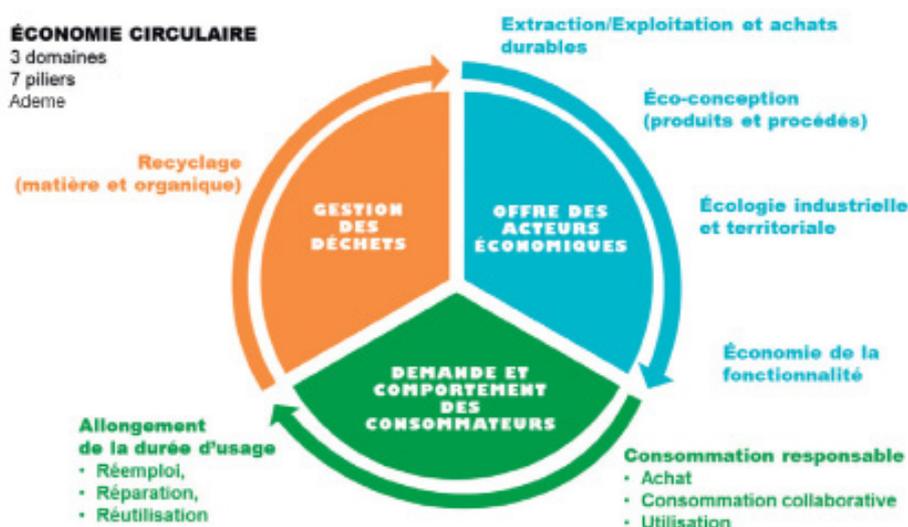
Fiches Ressources

Economie circulaire : les outils pédagogiques

L'économie circulaire reste une notion récente, qui ne possède pas de définition formalisée au sens stricte. Selon l'ADEME, l'économie circulaire peut se définir comme un système économique d'échange et de production qui, à tous les stades du cycle de vie des produits (biens et services), vise à augmenter l'efficacité de l'utilisation des ressources et à diminuer l'impact sur l'environnement tout en développant le bien être des individus.

L'économie circulaire s'articule autour de trois domaines, et de 7 piliers. Elle doit viser globalement à diminuer drastiquement le gaspillage des ressources afin de découpler la consommation des ressources de la croissance du PIB tout en assurant la réduction des impacts environnementaux et l'augmentation du bien-être.

L'économie circulaire se base sur des systèmes et notions de production-consommation / responsable - durable - / recyclable et réutilisable



Mallette pédagogique

«Boîte à compost»

Environnement - Déchets

La boîte à compost est une mallette pédagogique permettant de sensibiliser au compostage et à la gestion des déchets en développant des animations adaptées auprès de différents publics : enfants, adolescents et adultes. Elle s'intègre dans les projets de développement durable des établissements scolaires, associations et collectivités.

La boîte à compost est un outil pédagogique qui permet de créer ses propres projets et animations de sensibilisation au compostage. La boîte à compost vous fait découvrir le mode de recyclage le plus naturel des résidus organiques à travers un outil pédagogique sur le compostage et une démarche participative.

On peut faire varier divers paramètres pour réaliser diverses simulations afin de réaliser des comparaisons.

Publics concernés : Tous les publics

Site internet: <https://www.boiteacompost.fr/>

GERES et GRAINE PACA



«Les aventures de Léo Folio»

Environnement - Citoyenneté

Cet outil est diffusé dans le cadre des «Itinéraires de citoyenneté». Il a pour objectif d'éduquer les enfants au tri et au recyclage des papiers, afin qu'ils puissent agir en citoyen responsable. Il propose des activités à réaliser de façon individuelle ou en groupe afin qu'ils puissent réfléchir à leur consommation de papier et à l'intérêt d'adopter des éco-gestes pour l'environnement et l'économie. Labellisé par le ministère de l'Ecologie et conçu avec des professionnels de l'éducation et de l'environnement, Cette malette est composée de 10 fiches ateliers, 2 fiches bonus, 1 poster pour la classe, 5 vignettes positionnables sur le poster, la recette du papier recyclé, le guide d'utilisation.

Publics concernés : Enfants

Réalisé par ECOFOLIO



«Ludobio»

Alimentation - Agriculture - Environnement

Cette mallette pédagogique sur l'agriculture biologique est destinée aux enfants dès l'âge de 6 ans. Elle aborde les questions de biodiversité, d'élevage, l'équilibre alimentaire, le goût et la connaissance des aliments. Cinq jeux constituent la mallette pédagogique : jeu de la fraise, de l'élevage, des cinq sens, de l'assiette et des saisons. Cet outil a pour objectif de faire prendre conscience des enjeux et impacts sociaux, économiques et environnementaux de nos actions. L'outil se compose d'un manuel d'utilisation, de 4 boîtes en carton, de 40 cartes «végétaux», d'un plateau de jeu, 13 cartes «situation/affirmation», 4 puzzles.

Publics concernés : Enfants et pré-adolescents

Réalisé par ECOFOLIO



«Le travail du consommateur»

Consommation, Culture et Santé

Cet outil est destiné aux professionnels et bénévoles des champs de la culture, du social, de l'éducation, de l'insertion socioprofessionnelle souhaitant développer des démarches d'éducation permanente avec leur public autour de la thématique de la consommation.

1 manuel, 7 fiches «mot-clé», 9 cartes «situation» illustrées, 1 grille d'analyse

Publics concernés : Adolescents et adultes

Réalisé : NC



«Prenons en main le gaspillage alimentaire»

Alimentation - Environnement

Cette mallette sur le gaspillage alimentaire est à destination des enfants de 8 à 14 ans. Cet outil a pour objectif de faire découvrir aux enfants les causes et les conséquences du gaspillage et de proposer des solutions pour lutter contre en impulsant des changements de comportements.

Cette mallette est composée d'un livret en 3 parties destiné à l'animateur ou l'enseignant, des fiches actions, 1 lien pour télécharger et imprimer les outils contenus dans la mallette, 1 jeu sur les filières de la chaîne alimentaire «Gaspil : la chaîne du gaspillage», 1 imagier.

Publics concernés : Enfants, pré-adolescents, adolescents.

Réalisé par le plc vert



«Myrtille»

Citoyenneté - Ecogestes

Myrtille est un jeu coopératif pour sensibiliser aux éco-gestes. Chaque joueur doit remplir un objectif défini par une carte et doit réaliser cette mission avec l'aide des autres joueurs. Au dos de chaque carte, on découvre un éco-geste pour «semmer des idées vertes». Durée du jeu : environ 20 min.

Publics concernés : à partir de 8 ans.

TOSCANO Florent, HERITIER Ambroise, La Petite Salamandre, 2011



«Stop aux gachis»

Alimentation

L'ADEME met à disposition des ressources pour le développement de l'économie circulaire et l'adoption de nouvelles pratiques. La Direction régionale Grand Est de l'ADEME et la Direction régionale de l'alimentation, de l'agriculture et de la forêt (DRAAF) Grand Est proposent une boîte à outils « Stop au gâchis » pour les collèges et les lycées. L'objectif : avoir tout en main pour mettre en œuvre facilement et efficacement des actions de lutte contre le gaspillage alimentaire dans un établissement d'enseignement secondaire. La boîte à outils contient des fiches méthodologiques, des exemples d'actions, des modèles d'enquêtes, des tableurs d'analyse, un kit de communication... Elle se décompose en 5 éléments

Publics concernés : directeur, gestionnaire et chef de cuisine.

ADEME

<https://grand-est.ademe.fr/mediatheque/autres-publications/economie-circulaire#boite-outils-stop-gachis>



«L'atelier des branchés»

Gestion des déchets - Réemploi - Recyclage

Le réseau Ecole et Nature a réalisé un nouvel outil de sensibilisation aux enjeux liés à la gestion des appareils électriques et électroniques usagés. En donnant du sens au recyclage et au réemploi, il vise à favoriser un changement de comportement des citoyens. A partir de 8 ans.

Publics concernés : à partir de 8 ans.

Réseau école et nature



« Dis plastique, pourquoi tu te recycles ? » :

Environnement, Citoyenneté

Cet ensemble pédagogique est destiné à sensibiliser des enfants à la problématique du développement durable. Il aborde les thèmes de l'utilité du plastique dans notre société, de l'importance du tri des déchets, du fonctionnement du recyclage et de l'impact des déchets sur l'environnement. La variété des supports favorise la compréhension du système de traitement des déchets et permet de mener une réflexion autour du rôle que chacun peut jouer en matière de protection de l'environnement.



Cette mallette contient un dossier pédagogique, un cd-rom avec les ressources pour les enseignants, 1 DVD avec un film de 5 mn pour le cycle 2 et un film de 15 mn pour le cycle 3, 6 affiches, 5 pochettes contenant des paillettes de plastique

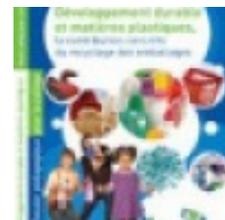
Niveaux concernés : Cycle 2 et du cycle 3

Valorplast

« Développement durable et matières plastiques. La contribution concrète du recyclage des emballages » :

Environnement, Citoyenneté

L'objectif pédagogique de cet outil est de permettre de mener des séances de découverte, de discussion, de réflexion et de sensibilisation des jeunes à l'importance du tri des emballages plastiques. Il informe les jeunes sur les enjeux liés au recyclage des emballages plastiques et à l'utilisation des matières plastiques. Plus largement, cet outil permet de mieux comprendre leur contribution au développement durable. Il montre concrètement comment se passent toutes les étapes du recyclage et donne à comprendre l'importance de la participation de tous au tri des déchets. Les jeunes observent comment sont fabriqués les objets en plastique recyclé ce qui donne du sens au geste de tri.



Ce outil comprend un dossier pédagogique comprenant, un cd-rom avec les ressources pour les enseignants, un DVD comprenant 18 petites vidéos.

Publics concernés : Adolescents
Valorplast

« Mon petit légumady » :

Alimentation, Environnement

Cette mallette a pour objectif de faire découvrir ou redécouvrir les légumes à travers les sens et l'imaginaire, d'éveiller la curiosité du participant sur les différentes textures, formes, saveurs et sur les différentes façons de déguster les légumes. Elle permet de réaliser une quarantaine d'animations de 10 à 15mn chacune sur le légume à destination des enfants de 6 à 11 ans et en utilisant les cinq sens : l'ouïe, l'odorat, le goût, la vue, et le toucher. Le kit est organisé en fonction de ces sens, en ajoutant une rubrique « imaginaire » et « commun », afin de faciliter la mise en place d'ateliers autour de ces sens.



Publics concernés : Enfants et préadolescents
UNILET, France Agrimer, Ministère de l'agriculture, de l'agroalimentaire et de la forêt, 2016.

« Du champ à l'assiette : le blé, la farine, le pain » :

Alimentation, Environnement

Cet outil pédagogique a pour objectif de sensibiliser les enfants à toute la chaîne de transformation du mène du « champ à l'assiette », de donner du sens au territoire (occupation du territoire par les différents opérateurs de la chaîne alimentaire, lien entre le monde urbain et le monde rural), de faire découvrir les lieux de production d'un aliment et de faire découvrir les différents métiers des filières alimentaires.

Un kit pédagogique « Il y a de la vie dans les céréales », quatre affiches, un livre de recette, trois sachets de graines à semer, sept sachets de moutures différentes de farine de blé tendre, des dépliants, des cahiers d'activités, un certificat de participation au parcours pédagogique, une lettre pour les parents, un guide de l'enseignant



Publics concernés : Enfants et préadolescents
Ministère en charge de l'agriculture et de l'alimentation, en partenariat avec Passion céréales et l'Observatoire du Pain.

« La terre dans votre assiette » :

Alimentation, Environnement

Cet outil, entièrement téléchargeable depuis internet, a pour objectifs de faire connaître aux jeunes du préscolaire au lycée ainsi qu'aux adultes qui les accompagnent les enjeux locaux et internationaux de la production alimentaire et de l'alimentation responsable. Le site internet propose en plus des affiches interactives, d'autres activités et des liens.

Cette malette pédagogique comporte : 3 affiches, 3 encarts pédagogiques, 2 brochures, 3 feuillets d'information, 16 fiches d'activité, 1 jeu-questionnaire.



Publics concernés : Enfants, Adolescents, Adultes

Centrale des syndicats du Québec, 2010.

« A nous l'alimentation » :

Alimentation, Environnement

Cette mallette pédagogique permet d'aborder l'alimentation sous ses aspects historique, géographique, scientifique et environnemental. Les fiches d'activités contenues dans le classeur-guide permettent une approche ludique et informative pour avoir une alimentation équilibrée et protéger son environnement.



Cette malette pédagogique contient un classeur-guide avec 6 fiches de l'élève et 26 fiches du maître ; manuel de 64 pages.

Publics concernés : Enfants

GLAUDON Josiane, SEDRAP, 2009

Jeux interactifs - serious game

«Ma maison, ma planète... et moi» : jeu interactif

Habitat durable

Un jeu sérieux accessible en ligne, Projet d'éducation au DD sur le thème de l'habitat. Au cours de ce travail, les élèves étudient comment les sociétés d'hier et d'aujourd'hui ont répondu aux différents besoins liés au logement, prennent conscience des impacts de l'habitat sur l'environnement et comprennent que des pratiques de construction plus écologiques sont possibles.



Publics concernés : Primaire

Site internet: <http://www.cite-sciences.fr/au-programme/evenements/ma-maison-ma-planete/>

Réalisé par la Cité de la Science

«Econocroc»

Un jeu sérieux, accessible en ligne dont l'objectif d'organiser est de tester vos connaissances sur la mobilité douce, le gaspillage alimentaire ou encore le compostage. Trouvez les bonnes réponses pour gagner des étoiles et devenir un bon écocitoyen.



Niveaux concernés : Enseignement primaire

Site internet: <http://www.econocroc.fr/login>

Réalisé par ADEME

«Empreinte écologique»

Un jeu interactif, accessible en ligne qui a pour but de calculer son empreinte écologique pour connaître le poids de ton mode de vie sur la nature.

Si tous les habitants de la Terre consommaient comme la plupart des Européens, notre planète ne suffirait pas à satisfaire les besoins de tous.



Niveaux concernés : CE2 au Lycée

Site internet: http://www.cite-sciences.fr/archives/francais/ala_cite/expo/tempo/planete/portail/labo/empreinte.html

Réalisé par La cité de la science

«Le pont mobile»

Un jeu interactif, accessible en ligne qui est centré sur l'apprentissage du tri des déchets. Il permet de trier 22 déchets en les déposant dans les bonnes poubelles sur un temps limité. Une pince va collecter les déchets un à un qu'il faut récupérer avant qu'il ne tombe dans le vide dans un container pour ensuite le déposer dans la bonne poubelle, soit la bleue pour les déchets recyclables, la grise pour les ordures ménagères et la verte pour le verre. Les poubelles recevant un bon déchet sont contentes, par contre, si vous manquez le déchet, c'est l'herbe qui va s'abîmer pour disparaître et le ciel s'assombriera si vous vous trompez de poubelle.



Niveaux concernés : Grand public

Site internet: <https://www.smedar-junior.fr/jeux.php>

Réalisé par Syndicat Mixte d'Élimination des déchets de Rouen

«Eco-emballages»

Un jeu éducatif, accessible en ligne qui permet d'apprendre à trier les déchets ménagers de manière ludique. Vous accéderez à 3 mini jeu autour des emballages à recycler.



Niveaux concernés : Juniors

Site internet: <http://www.ecoemballages.fr/juniors>

Réalisé par Eco-emballages

«A chaque pièce son tri»

Un jeu video, accessible en ligne, qui propose de , Des emballages sont disposés dans chaque pièce.
A vous de trouver s'ils peuvent être déposés ou non dans la collecte sélective



Niveaux concernés : NC

Site internet: <https://www.sytrad.fr/files/Jeux/jeu.swf>

Réalisé par Syndicat de traitement des déchets Ardèche Drôme

«Le jeu du bon trieur plastique»

Un jeu éducatif, accessible en ligne, qui propose de trier le plastique selon

Niveaux concernés : NC

Site internet: <https://www.sytrad.fr/files/Jeux/jeu2.swf>

Réalisé par Syndicat de traitement des déchets Ardèche Drôme



«Le tour du monde en 80 déchets»

Un jeu interactif, en téléchargement gratuit qui permet d'apprendre à trier les déchets ménagers de manière ludique. Le but du jeu est de lutter contre l'envahissement des déchets et sauver la planète de la pollution.

Etes-vous le meilleur trieur des déchets ménagers de la planète ? Pour le savoir, jetez sans plus tarder les matériaux dans les bonnes poubelles !

Niveaux concernés : Primaire, Cycle 3, Cycle 4

Site internet: <https://www.sytrad.fr/jeux-interactifs.html>

Réalisé par Syndicat de traitement des déchets Ardèche Drôme



«La maison du Professeur Biotritus»

Un jeu éducatif, en téléchargement gratuit qui permet de découvrir les conférences sur la gestion des déchets du professeur Biotritus, le quizz pour tester vos connaissances et exercez-vous aux bons gestes du tri tout en vous amusant !

Niveaux concernés : Primaire, Cycle 3, Cycle 4

Site internet: <https://www.sytrad.fr/jeux-interactifs.html>

Réalisé par Syndicat de traitement des déchets Ardèche Drôme



«Les emballages»

Un jeu vidéo, accessible en ligne qui est centré sur le thème des emballages. Il est constitué de trois activités permettant de découvrir les différents matériaux et types d'emballages, leurs fonctions au cours du cycle de vie d'un produit, les temps de dégradation des déchets dans la nature ainsi que d'autres aspects liés à la pollution de l'environnement.

Niveaux concernés : Cycle 2, Cycle 3, Cycle 4

Site internet: <https://education.francetv.fr/matiere/education-civique/cinquieme/jeu/les-emballages>

Réalisé par France TV Education



«Bien dans ton assiette»

Alimentation

Un jeu vidéo, accessible en ligne, qui a pour but de composer ses repas et renseigner son activité quotidienne. Un bilan est fait en fin de jeu pour estimer l'équilibre des apports et conseils nutritionnels.

Niveaux concernés : CM1 au Lycée

Site internet: <https://www.sytrad.fr/files/Jeux/jeu.swf>

Réalisé par la cité de la science



«Erasme»

Alimentation

Un jeu interactif, accessible en ligne, qui a pour but de composer ses repas et renseigner son activité quotidienne. Un bilan est fait en fin de jeu pour estimer l'équilibre des apports et conseils nutritionnels.

Niveaux concernés : CM1 au Lycée

Site internet: <http://www.erasme.org/libre/sante/animations/alimentation/pyramide4.swf>

Réalisé par le département du Rhône



«Jeuxnegaspillepas»

Alimentation

Un jeu éducatif, accessible en ligne, qui a pour objet le gaspillage alimentaire. Ce jeu est composé de 3 mini jeux, qui permet d'apprendre à mieux acheter, mieux ranger et mieux consommer.

Niveaux concernés : NC

Site internet: <http://jeuxnegaspillepas.ania.net/#/ania/>

Réalisé par l'Association nationale des industries alimentaires.



«Foresta» : jeu interactif

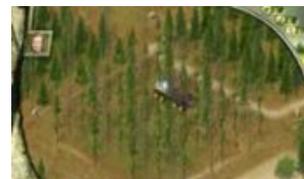
Gestion forestière durable

Un jeu interactif, accessible en ligne, qui permet de simuler les principales étapes de l'aménagement forestier durable.

Niveaux concernés : Cycle 3, Collège

Site internet: <http://www.scienceenjeu.com/forestia/bin/forestia.php>

Réalisé par Creo



« Recycle city»

Recyclage économie circulaire

Un jeu éducatif, accessible en ligne sur le recyclage en zone urbaine.

Site internet: <https://www3.epa.gov/recyclecity/index.htm>

United states Environmental Protection Agency



«Eco-ego»

Un jeu vidéo, accessible en ligne qui a pour objectif de nous sensibiliser sur nos comportements en matière de développement durable. (Réduction des déchets, gaspillage de l'eau, économie d'énergie...)

Niveaux concernés : NC

Site internet: <https://www.marukin-ad.co.jp/ecoego/ecoego.html>

Japon



Vidéo

- **Institut de l'économie circulaire**

Site Internet : <https://institut-economie-circulaire.fr/economie-circulaire/>

- **L'économie circulaire : du consommateur à l'utilisateur**

Site Internet : <https://www.ellenmacarthurfoundation.org/fr/economie-circulaire/concept>

Sites internet et références

- **BIP BOP**

Site Internet : <http://www.bib-bop.org/>

- **Educa source**

Site Internet : <http://www.educasources.education.fr/selection-detail-137821.html?ecr=1>

- **ARPE**

Site Internet : <http://www.territoires-durables-paca.org/jeuxserieux>

- **France TV Education**

Site Internet : <https://education.francetv.fr/jeux>

- **ADEME**

Site Internet : <https://www.ademe.fr/expertises/economie-circulaire>

- **Institut national de l'économie circulaire**

Site Internet : <https://institut-economie-circulaire.fr/economie-circulaire/>

- **Ministère de la Transition écologique et solidaire**

Site Internet : <https://www.ecologique-solidaire.gouv.fr/leconomie-circulaire>

- **ADEME**

Site Internet : <https://www.ademe.fr/expertises/economie-circulaire>

- **Réseaux de ressourcerie**

Site Internet : <http://www.ressourcerie.fr/>

- **L'éco organisme du textile**

Site Internet : <http://www.ecotlc.fr/>

- **Institut national de la consommation**

Site Internet : <https://www.inc-conso.fr/outil-pedagogique>

Ressources

- **Sensibiliser les consommateurs aux enjeux environnementaux de leurs achats alimentaires : étude qualitative.**
France nature Environnement. Alliance Carton Nature. 2012
- **Réussir son compost.**
Gellot, Nicole. 2014. L'âge de faire 90.
- **Alimentation : Catalogue des outils de prévention.**
IREPS Pays de la Loire. 2013.
- **La ressourcerie de l'île.**
Sensibilisation à la réduction des déchets. 2016.
- **Le jeu de la nouvelle économie.**
Le Chatelier, Renaud. 2006. NEOECO
- **Le Mémory du consommateur.**
Réseau École et Nature et Fondation de France.
- **Comment réduire le gaspillage alimentaire au sein de sa restauration collective ? : Éléments de méthodes & recueil de pratiques auprès des CPIE.**
UNCPIE. 2012. Ministère de l'Agriculture, de l'Agroalimentaire et de la Forêt.
- **Réemploi, réparation, réutilisation = Synthèse : Données 2012.**
ADEME, Agence De l'Environnement et de la Maîtrise de l'Energie. 2013.
- **S'engager pour un monde meilleur : 10 propositions à votre portée !.**
Denhez, Frédéric. 2016. Flammarion.
- **Économie circulaire : 41 actions en Pays de la Loire.**
DREAL. 2017.
- **1ères assises de l'économie circulaire.**
Institut de l'économie circulaire. 2014. ADEME
- **Matières plastiques : vers une filière de recyclage dynamique.**
ADEME. Roland, Marion. 2016. ADEME & vous.