RIVERMED

Nouvelle édition du jeu de plateau sur le risque inondation

Pour bénéficier d'une animation ou pour l'achat du jeu, contacter :

Opus - CPIE Pays de Vaucluse

4 quai Lices Berthelot
84 800 Isle-sur-la-Sorgue

environnement@opus.cpie84.org

04.90.85.51.15

https://opus.cpie84.org

Édition 2023 réalisée dans le cadre du programme :

IEV CTFMED Coopérer au-delà des frontières en Méditerranée

Projet financé par l'UNION EUROPÉENNE

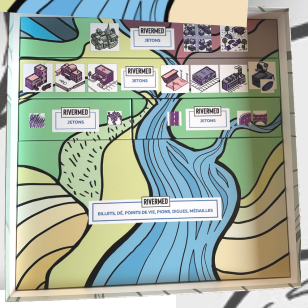
REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA

RESMYLE

RIVERMED

Édité une première fois au début des années 2000, ce jeu de plateau devenu une référence parmi les outils de sensibilisation à la culture du risque inondation, est de retour dans une version actualisée !
L'association Opus (ex Union APARE–CME), labellisée CPIE Pays de Vaucluse, réédite son jeu RIVERMED dans le cadre du projet européen RESMYLE*.

**Repenser l'emploi et l'insertion sociale des jeunes méditerranéens à travers le développement durable.*

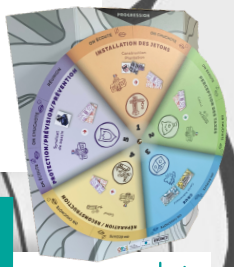


Qu'est-ce que RIVERMED ?

RIVERMED est à la fois un jeu de plateau et un jeu de rôle. Il réunit un groupe de joueurs répartis en 6 équipes et un maître du jeu. Chaque équipe prend le rôle d'un conseil municipal qui a pour mission d'aménager un territoire enclin à des inondations d'ampleurs variées. Ces 6 territoires reconstituent un bassin-versant. Les équipes organiseront l'extension urbaine de leur commune et pourront se doter d'outils de prévention, de prévision et de protection.

Ces outils génèrent parfois des conflits d'usages entre les communes car certains aménagements peuvent augmenter les risques sur d'autres communes du bassin versant.

Les équipes devront gérer leur budget communal, prendre en compte les paramètres financiers et humains dans leurs prises de décision.



Pourquoi ce jeu ?

- Présenter les difficultés rencontrées pour lutter contre les inondations en raison des différents paramètres physiques (relief, végétation, climat…) ou humains (urbanisme, agriculture et forêt, tourisme, industrie, aménagement du territoire…).
- Présenter les différents types d'aménagements favorisant ou limitant les crues.
- Présenter les effets catastrophiques mais aussi bénéfiques des crues.

Pour qui ?

- + 10 ans
- 6 à 18 joueurs + 1 maître de jeu
- plateau de jeu 90 x 135 cm
- 1h30 à +3h

A quelles occasions ?

- Dans le cadre d'actions de sensibilisation au risque inondation auprès des scolaires ou du Grand Public (Ex. Axe 1 PAPI).
- Dans le cadre d'ateliers de formations de professionnels ou d'élus sur la gestion du risque inondation.
- Dans le cadre d'actions de cohésion et de sensibilisation d'équipes.